

**PASSEIO INSTRUTIVO, IMERSIVO E INTERATIVO**

Caminhando pela trilha, o visitante se deparará com uma praça lhe recebendo, um abraço curvo em alvenaria, uma abóbada pérgula. Em um lado a casa do Sol e da Lua, do outro a lanchonete e a torre de observação.

A primeira parada sugerida é a Casa do Sol e da Lua, composta de espaços expositivos sucessivos e uma pequena câmara acústica central. Nestes, displays tecnológicos farão o papel educacional, informativo e preventivo dos biomas e da fauna que ali coexistem. Projeções, videomapping, telas interativas, sons da natureza propiciarão experiências imersivas aos usuários.

A expografia opera na interface entre o vernacular e o tecnológico, instruindo qualitativamente os visitantes.

A edificação manterá suas características originais, apenas adequando vãos aos novos usos, reforçados por estruturas metálicas, aptos a receber material expográfico.

Após sair do museu, o visitante poderá cruzar perpendicularmente a abóbada curva e se dirigir linearmente para as trilhas suspensas em duas cotas. Essas trilhas configuram um mirante duplo, um junto as margens do lago Itaipu e outro elevado, criando uma arquibancada para cinemas ao ar livre projetados sobre as águas.

Após passar pelas trilhas elevadas, o visitante terá contato com o refúgio dos jacarés dimensionado para acomodar o maior número de animais.

A estação de embarque está balizada por uma abóbada de alvenaria que convida o usuário a embarcar no passeio imersivo ou se dirigir à torre de observação.

Integrada ao espaço Casa Sol e Lua, a torre de observação, projetada para educar as pessoas sobre a fauna e todas as suas características. Na base, o memorial digital informa sobre as espécies e sua preservação do refúgio biológico. Em seu corpo, haverá painéis indicadores sobre a vida dos biomas, flora e fauna circundante. No coroamento da torre, haverá o deck de observação e a plataforma de lançamento de drones que, serão usados para observação de aves. Ocasionalmente, os drones podem ser controlados pelos visitantes, proporcionando novas experiências.

Além disso, a torre também será equipada com tecnologia de realidade aumentada, que permitirá aos visitantes mergulhar em informações interativas e enriquecedoras sobre a fauna e sua importância para o meio ambiente de forma inovadora e interativa, tornando-se ponto de referência para entender sobre o ciclo das espécies como podemos preservá-la.

A torre ainda irá coletar a água da chuva e através de filtros transparentes dispersar esta água nos visitantes em determinados locais, servindo assim como objeto educador.

No recinto haverá uma estação icônica para veículos autônomos, localizado sob a abóbada de alvenaria. Essa estação irá capturar a luz solar, realizar a conversão em energia elétrica e carregar veículos. Estes serão usados, principalmente, para a realização da imersão nos recintos dos herbívoros. O objetivo desse sistema é proporcionar uma opção de transporte mais sustentável e eficiente para os visitantes, além de contribuir para a redução da poluição e da pegada ecológica do Refúgio Bela Vista.

Estratégias de aproximação foram desenhadas para que o visitante possa experimentar a flora e a fauna do sítio. O respeito à mata atlântica e os biomas existentes foram norteadores para implantação do passeio.

Após entrar no veículo autônomo sobre trilhos, o visitante depara-se com a primeira experiência, na primeira curva ele tem contato com os primeiros herbívoros tanto à direita quanto à esquerda, onde o veículo, levemente sobre a água, baliza a visualização e promove segurança ao visitante e dos animais.



- |   |   |  |
|---|---|--|
| <p><b>LEGENDA PASSEIO INSTRUTIVO, IMERSIVO E INTERATIVO 1/750</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>01 - PRAÇA DE ACESSO</li> <li>02 - MUSEU DOS BIOMAS</li> <li>03 - CÂMARA DO SOM</li> <li>04 - BANHEIROS</li> <li>05 - JACARÉ REVITALIZADO</li> <li>06 - DECK/MIRANTE CINEMA NO LAGO</li> <li>07 - DECK INTERIOR</li> <li>08 - EMBARQUE IMERSÃO</li> <li>09 - LANCHONETE/CAFE</li> <li>10 - TORRE 40 m ALTURA</li> <li>11 - WETLAND VISITAVEL</li> <li>12 - CENTRO DE COMPOSTAGEM VISITAVEL</li> <li>LEGENDA RECINTOS IMERSIVOS</li> <li>13 - INICIO VISUAL ANIMAIS</li> <li>14 - TOPOGRAFIAS</li> <li>15 - RECINTOS EXTRAS</li> <li>16 - ÁREA DE MANEJO</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>17 - ÁREA DE MANEJO EXISTENTE</li> <li>18 - PIQUETES DE MANEJO</li> <li>19 - PASSAGEM INTERATIVA GUARDA-CHUVA E TÚNEL</li> <li>20 - DESEMBARQUE IMERSÃO COM PAINÉIS INTERATIVOS</li> <li>21 - BANHEIROS</li> <li>22 - WETLAND VISITAVEL</li> <li>23 - PASSAGEM ELEVADA VEÍCULO</li> <li>24 - CÂMERAS DE OBSERVAÇÃO DA FAUNA</li> <li>LEGENDA CAMINHO</li> <li>25 - REFÚGIOS EXISTENTES</li> <li>26 - PRAÇA</li> <li>27 - RAMPA</li> <li>28 - REDE/PRAÇA AEREA</li> <li>29 - RECINTOS HÁRPIAS (X2)</li> </ul> | <p><b>LEGENDA RECINTO ONÇAS</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>30 - PRAÇA DAS ONÇAS</li> <li>31 - PASSAGEM AEREA DE ONÇAS</li> <li>32 - VISOR ONÇA - VISTA PRÓXIMA</li> <li>33 - FOSSE DE PROTEÇÃO COM VIDRO DE PROTEÇÃO EMBUTIDO</li> <li>34 - LAGO ONÇAS</li> <li>35 - CORREDOR DE SERVIÇO COM VISOR</li> <li>36 - NOVO RECINTO DE VISITAÇÃO 01</li> <li>37 - NOVO RECINTO DE VISITAÇÃO 02</li> <li>38 - NOVO RECINTO DE ADAPTAÇÃO 01</li> <li>39 - NOVO RECINTO DE ADAPTAÇÃO 02</li> <li>40 - NOVAS MATERNIDADES</li> <li>41 - MATERNIDADE/CAMBIAMENTO A REFORMAR</li> <li>42 - NOVOS BANHEIROS</li> <li>43 - NOVOS CAMBIAMENTOS (X8)</li> <li>44 - HABITAT ONÇAS EXISTENTE</li> <li>45 - BANHEIROS REFORMADOS</li> </ul> |
|---|---|--|



VISTA CINEMA - LEGENDA 06 E 07



VISTA PRAÇA DE ACESSO - LEGENDA 01, 08, 09 E 10



VISTA PASSEIO IMERSIVO - GUARDA-CHUVA - LEGENDA 19



VISTA PASSEIO IMERSIVO - TÚNEL - LEGENDA 19

**Refúgio Biológico Bela Vista**  
Itaipu / Foz do Iguaçu  
Concurso Nacional de Arquitetura  
ampliação e qualificação dos ambientes



Proponente  
**ITAIPU BINACIONAL**

Realização  
**IPR INSTITUTO DE ARQUITETOS DO BRASIL**

**4/5**